

Agenten und Skills anlegen

In wenigen Minuten zum eigenen Agenten – erst ganz einfach, dann Schritt für Schritt mehr. Jeder Schritt baut auf dem vorigen auf.



TEIL 1 · DEIN ERSTER AGENT – OHNE VORAUSSETZUNGEN

1 Agent erstellen

Ein Agent ist ein fester Helfer mit eigener Anweisung, den du immer wieder aufrufst – z. B. zum Verbessern, Zusammenfassen oder Übersetzen von Texten. Für den Start reichen Name und Anweisung.

- ☐ Links im Menü auf Agenten, dann auf **+ Neuer Agent**.
- ☐ Einen Namen vergeben (z. B. „Text-Aufpolierer“).
- ☐ Eine Anweisung (Systemprompt) schreiben, was er tun soll (z. B. „Du machst meine Texte klarer, freundlicher und kürzer, ohne den Inhalt zu verändern.“), dann speichern.

2 Agent im Chat aufrufen und testen

Direkt ausprobieren, ohne weitere Einrichtung – so siehst du sofort, ob die Anweisung passt.

- ☐ Im Chat über das Plus-Zeichen (Befehle) → Agent → deinen Agenten auswählen.
- ☐ Ihm etwas zum Bearbeiten geben (z. B. „Mach diese E-Mail freundlicher:“ + Entwurf) – oder einfach **„los“**.
- ☐ Passen Antwort und Ton? Wenn nicht, Anweisung anpassen und nochmal testen.

Das reicht oft schon

Ein Agent mit Name und Anweisung ist bereits nützlich. Braucht er Wissen über dein Unternehmen oder eine feste Teilaufgabe, kommt Teil 2 dazu.

3 Eigenes Wissen geben

Nötig, sobald der Agent etwas über dein Unternehmen wissen muss – z. B. eure Leistungen und Preise für ein Angebot.

- ☐ Eine Collection anlegen (Dateien zu einem Thema).
- ☐ Dem Agenten im Systemprompt erklären, welche Dokumente er aufrufen und wie er sie einsetzen soll.
- ☐ Tool `kb_search` aktivieren, damit der Agent in der Collection liest.

4 Skill für wiederkehrende Aufgaben

Ein Skill kapselt eine feste Teilaufgabe (z. B. „Angebot formulieren“) – praktisch bei komplexen oder oft wiederkehrenden Abläufen.

- ☐ Unter Skill auf `+ Neuer Skill`, Name und Anweisung eingeben.
- ☐ Im Agenten unter dem Tab **Skills** den passenden Skill auswählen.
- ☐ Tool `load_skill` aktivieren, damit der Agent den Skill laden kann.
- ☐ Kurz testen. **Ruft er ihn nicht auf?** In der Anweisung genauer beschreiben, wann er ihn nutzen soll.

5 Im Team teilen

Wenn andere den Agenten auch nutzen sollen.

- ☐ Agent (und Skill) über das Berechtigungs-Feld freigeben – was die Felder bedeuten, erklärt das ?-Symbol.